

ÍNDICE

CAPÍTULO I

ESPORTS: APROXIMACIÓN A UNA REALIDAD CAMBIANTE

1. Definición de eSports
2. Historia de los eSports
3. Actores en las competiciones de eSports
 3. 1. Publisher
 3. 1. 1. Obra protegible
 3. 1. 2. Autoría
 3. 1. 2. 1. Protección legal del derecho de autor
 3. 1. 2. 2. Duración de la protección legal
 3. 1. 3. Derecho moral
 3. 1. 4. Derechos de explotación
 3. 1. 4. 1. Facultad de reproducción
 3. 1. 4. 2. Facultad de distribución
 3. 1. 4. 3. Facultad de Comunicación pública
 3. 1. 4. 4. Transformación
 3. 1. 5. Otras facultades
 3. 1. 5. 1. Facultad de participación
 3. 1. 5. 2. Compensación equitativa por copia privada
 3. 1. 6. Propiedad Industrial
 3. 2. Organizadores/Promotores
 3. 3. Entidad de participación/equipo
 3. 4. Jugador
 3. 5. Otros stakeholders
4. Principales competiciones de eSports
 4. 1. El caso de la Liga de Videjuegos Profesional
 4. 2. Principales competiciones internacionales
5. Impacto económico de los eSports
6. Regulación legal de los eSports
7. Futuro de los eSports

CAPÍTULO II

CLASES DE CONFLICTOS Y SU NATURALEZA JURÍDICA

1. De los conflictos
2. Principales conflictos surgidos de las competiciones de eSports
 2. 1. Conflictos relacionados con los publishers
 2. 1. 1. Conflictos surgidos entre publishers y organizadores

- 2. 1. 2. Conflictos surgidos entre publishers y broadcasters
- 2. 1. 3. Conflictos surgidos entre publishers y otros stakeholders
- 2. 2. Conflictos relacionados con los organizadores
 - 2. 2. 1. Conflictos surgidos entre organizadores y broadcasters
 - 2. 2. 2. Conflictos surgidos entre organizadores y equipos
 - 2. 2. 3. Conflictos surgidos entre organizadores y otros stakeholders
- 2. 3. Conflictos relacionados con los equipos
 - 2. 3. 1. Conflictos surgidos entre equipos y jugadores
 - 2. 3. 2. Conflictos surgidos entre equipos y otros stakeholders
- 2. 4. Conflictos relacionados con los jugadores

CAPÍTULO III

ARBITRAJE ESIC

- 1. La Esports Integrity Commission
- 2. Ámbito de aplicación
 - 2. 1. Objetivo
- 3. Árbitro o colegio arbitral elegido
- 4. Principios y garantías del procedimiento
 - 4. 1. Principio contradictorio
 - 4. 2. Derecho de defensa y verdades interinas
 - 4. 3. Otros derechos procesales
- 5. Procedimiento de arbitraje
- 6. De la prueba
- 7. Asunción de los costes del procedimiento
- 8. Del laudo
- 9. Ejecución del laudo
- 10. Principio non bis in idem
- 11. Conclusiones

CAPÍTULO IV

ARBITRAJE WESA

- 1. La World Esports Association
- 2. Ámbito de aplicación
 - 2. 1. Objetivo
 - 2. 2. Territorial
 - 2. 3. Funcional
- 3. Árbitro o tribunal elegido
- 4. Principios y garantías del procedimiento
 - 4. 1. Principio contradictorio
 - 4. 2. Derecho de defensa y verdades interinas
 - 4. 3. Derecho al honor y a la protección de datos

5. Procedimiento de arbitraje
6. De la prueba
7. Asunción de los costes del procedimiento
8. Del laudo
9. Ejecución del laudo
10. Conclusiones

CAPÍTULO V

ARBITRAJE IESF

1. La International eSports Federation
2. Ámbito de aplicación
 2. 1. Objetivo
 2. 2. Territorial
 2. 3. Funcional
3. Árbitro o tribunal elegido
4. Principios y garantías del procedimiento
 4. 1. Principio contradictorio
 4. 2. Derecho de defensa y verdades interinas
5. Procedimiento de arbitraje
6. De la prueba
7. Asunción de los costes del procedimiento
8. Del laudo
9. Ejecución del laudo
 9. 1. Criterios generales
 9. 2. Ejecución del laudo en España
10. Conclusiones

CAPÍTULO VI

RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL

1. Sección Primera de la Comisión de Propiedad Intelectual
2. OMPI
3. Procedimientos
 3. 1. Mediación
 3. 2. Determinación experta
 3. 3. Arbitraje Acelerado
 3. 4. Arbitraje
4. Ámbito de aplicación
 4. 1. Objetivo
 4. 2. Territorial
 4. 3. Funcional
5. Árbitro o tribunal elegido

6. Principios y garantías del procedimiento
 6. 1. Principio contradictorio
 6. 2. Derecho de defensa y verdades interinas
7. De la prueba
8. Asunción de los costes del procedimiento
9. Del laudo
10. Ejecución del laudo
11. Conclusiones

CAPÍTULO VII

PROPUESTA DE LEGE FERENDA

1. Exposición de motivos
2. Propuesta de reglamento arbitral

BIBLIOGRAFÍA